

Wilke-ball

Wilke-ball er et kaosspil, hvor alle kæmper mod alle. Hver enkelt spiller skal forsøge at nedkæmpe alle andre deltagere for at vinde spillet.

Udstyr:

Spillevest
1 eller 2 bolde (Ø 15 cm)
(evt. Skjold og køller)

Spillets ide: Hver enkelt deltager skal forsøge at ramme de andre deltagere på vesten med bolden, samtidig med at deltageren selv skal undgå at blive ramt. Spillet slutter når alle deltagere, på nær en, er "døde". Deltagerstørrelsen kan variere fra 4 til ca. 30 personer.

Forberedelse inden spillestart: Alle deltagere skal iføres en spillevest (burrebånd farven er ligegyldigt) Deltagerne skal fordele sig rundt omkring på banen før der startes. Spillet starter når bolden kastes op i luften.

Spillets forløb: Når spillet starter kæmper alle mod alle. Deltageren skal forsøge at ramme så mange modstandere som muligt med bolden. Bliver en deltager ramt er han "død". Han skal lægge bolden på jorden og så stille sig uden for banen. "Dør" den deltager som man er ramt af, er man med igen.

Når en deltager har fanget bolden må han ikke bevæge sig, men skal skyde fra det sted bolden opsamles.

Alle andre end boldholderen må bevæge sig hele tiden under spillet (på nær når der er 3 deltagere tilbage).

Når der er 3 deltagere tilbage, må den der fanger bolden råbe stop. De sidste 2 deltagere skal så stå stille. Boldholderen må nu tage 3 skridt førend han kaster bolden (ikke med tilløb).

Spillet kan forlænges hvis deltagere får et skjold eller en kølle at forsvare sig med. Forsvarsvåbnet mistes ikke når deltageren "dør".

Bliver deltageren ramt på arme eller ben betragtes dette ikke som en træffer, og deltageren er ikke "død". Deltageren er kun "død" hvis bolden sidder fast på burrebåndet på vesten.

Når der er 3 deltagere tilbage kan de resterende deltagere ikke komme med i spillet igen. Spillet afgøres nu mellem de 3 sidste deltagere.

Fysisk kontakt er ikke tilladt, men det er tilladt at kæmpe om bolden på jorden.

Der kan spilles med 2 bolde samtidig. Det gør det vanskeligere for boldstærke deltagere at styre spillet, da det er svært at holde øje med 2 bolde samtidig. Det er tilladt at skyde den deltager som har den anden bold.

Afslutning på spillet: Spillet slutter når der kun er en spiller tilbage. Det er lige meget hvor mange deltagere de sidste tre har skudt hver især. Vinderen findes blandt de 3. Når en "dør", afgøres det blandt de sidste 2 deltagere.

Hvem kan spille og hvor: Der kan spilles i gymnastiksalen, hallen eller ude på græsplænen.

Banestørrelse: Banens størrelse varierer alt efter antallet af deltagere, men da alle spiller mod alle kræver det rimelig med plads. Til 10 deltagere foreslås en banestørrelse på ca. 8x10 m. Gøres banen mindre er de enkelte spil hurtigere overstået. Det er ikke nødvendigt at banen er firkantet. Banen kan være alle mulige former, så længe banen er afgrænset. Desuden gør varieret terræn spillet sjovere og er mere fysisk krævende for den enkelte deltager.



Regelsæt for: Fun-battle, Mace-ball og Wilke-ball

Fun-battle

Fun-battle er et nyt, sjovt og underholdende aktivitets- og rollespil, hvor alle kan være med uanset alder og køn. Fun-battle medfører stor bevægelse og aktivitet og får adrenalinen til at stige i takt med spillets forløb. Alle deltagere er aktive hele tiden og der bliver rig mulighed for at få brugt lattermusklerne. Fun-battle kan spilles indendørs i hallen, i skolegården eller i skoven. Tag udstyret på og kom i gang, det bliver sjovt.

Udstyr:

Spilleveste
Skjold
Kasteskyts (3 stk. pr. deltager)
1 sæt spilleregler



Holdspillets ide: Hvert hold (3-20 deltagere pr. hold) forsøger at beskytte egen base samtidig med at modstanderen skal nedkæmpes med kasteskyts. Spillet slutter når modstanderens fane er erobret og bragt til egen base. Skjoldet bruges til at forsvare sig med, således at deltageren kan undgå at blive ramt af modstanderens kasteskyts. Rammes en deltager af 1 stk. kasteskyts koster det et liv. Alle deltagere har i alt 3 liv (beskrives nærmere under spillets forløb).

Forberedelse inden spillestart: Deltagerne deles i 2 hold, som tildeles hver sin banehalvdel. Hvert hold skal placere sin fane i hjørnet af egen banehalvdel. Dette er holdets base. Holdet skal forsvare fanen som er placeret i egen base, samtidig med at de forsøger at erobre modstanderens fane fra deres base. Baserne skal placeres i diagonalt liggende hjørner. Alle deltagere skal iføres en spillevest. Det ene hold skal have veste med hvidt burrebånd og det andet veste med rødt burrebånd. Der udover skal alle starte med et skjold samt 3 stk. kasteskyts. Start med 1 stk. kasteskyts i hånden og placer de resterende 2 på skjoldet.

Spillets forløb: Hvert hold mødes ved egen base, hvor taktik mht. hvorledes der angribes og forsvares aftales. Når spillet startes angriber de 2 hold hinanden. Målet med spillet er at erobre modstanderens fane og bringe den til egen base, samtidig skal egen base forsvares.

- Modstanderne nedkæmpes ved at ramme dem med kasteskyts på vesten. Deltagerne bruger skjoldet til at forsvare sig med.
- Første gang 1 stk. kasteskyts sidder fast på vesten koster det et liv. Det betyder at skjoldet er tabt. Deltageren der er ramt, løfter skjoldet over hovedet som tegn på at han er blevet ramt og løber tilbage til egen base hvor skjoldet lægges bagved spillefeltet. Deltageren er nu med igen uden et forsvarsvåben.
- Rammes samme deltager igen af et stykke kasteskyts, er endnu et liv gået tabt. Armene løftes over hovedet, og deltageren løber tilbage til egen base. Her tager deltageren nu sit skjold igen. Deltageren er nu med igen.
- Rammes samme deltager for tredje gang er spilleren ude af dette spil.
- Hvis en deltager får fat i modstanderens fane, skal vedkommende forsøge at løbe tilbage til egen base uden at blive ramt.
- En deltager som har erobret modstanderens fane men bliver ramt på tilbagevejen, skal placere fanen på det sted vedkommende blev ramt. Fanen kan ikke bringes tilbage til basen igen, men skal nu forsvares på den nye placering. Begge faner kan altså få ny placering under spillet, hvis de er blevet flyttet af en modstander.
- Det er tilladt at bruge det kasteskyts, som indfanges med skjoldet. Løst liggende kasteskyts må gerne samles op og bruges igen. Det er dog ikke tilladt at have mere end 5 stk. kasteskyts pr. deltager ad gangen.
- De ekstra stykker kasteskyts deltageren fanger/opsamler, kan med fordel placeres på skjoldet således at deltageren har en hånd fri til at kaste med. Har deltageren ikke noget skjold må kasteskytset ikke placeres på vesten, kun holdes i hånden.
- Fysisk kontakt er ikke tilladt, og det er ligeledes ikke tilladt at slå eller skubbe til modstanderen. Kasteskytset må ikke gribes med hånden.
- Det er tilladt at bruge skjoldet som en "forlænget" arm, således at kasteskyts kan samles op samtidig med at deltageren bliver i skjul.
- Bliver deltageren ramt på arme eller ben betragtes det som et skudsår og deltageren er forsat med i spillet. Deltageren mister kun et liv, hvis kasteskytset sidder fast på burrebåndet på vesten.



Tlf.: 86 52 22 00
www.tress.dk



Tlf.: 800 - 33 445
www.tress.no



Tlf.: 042 490 93 30
www.tress.com



Puh. 09 -43 90 200
www.tress.fi

Er spillet ikke afgjort efter 30 min. kan spillet afgøres på point. (Pointsystem: se under variationsmuligheder).

Afslutning på spillet: Spillet slutter når det ene hold har placeret modstanderens fane i egen base. Egen fane behøver ikke befinde sig i egen base når modstanderens fane placeres. Det afgørende er, hvilket hold der placerer modstanderens fane først i egen base.

Hvem kan spille og hvor: Fun-battle kan spilles fra 6-7 års alderen og kan bruges både i hallen, i skoven og på legeområder.

I hallen: Forskellige skumredskaber, bukke, måtter m.m. placeres rundt omkring i hallen, således at deltagerne har mulighed for gemme sig, kravle under og over disse.

På legeområder og i skoven: Her er træer og legeelementer naturlige forhindringer som deltagerne kan bruge til at gemme sig bagved, holde udvig efter modstanderen m.m. For at beskytte burrebåndet bør der ikke spilles i regnvej og på for vådt/mudret underlag.



Banestørrelse: Banens størrelse varierer alt efter antallet af deltagere. Til 2x6 deltagere foreslås en banestørrelse på ca. 20x40 m. Der kan godt være langt flere spillere på denne banestørrelse, men medfører dog oftere "nærkampe".

I hallen: Hele hallen bruges som bane. Ribber og torve m.m. må gerne benyttes. Ved et mindre antal deltagere kan hallen halveres, og der spilles i stedet på tværs.

På legeområder og i skoven: Banen behøver ikke at være rektangulær. Det gælder om at inddrage så mange forskellige forhindringer som muligt (Varieret terræn, træer, små bakker, legehuse, huse m.m.) Det vigtigste er, at holdene ved hvor begge baser er placeret.

Variationsmuligheder

- Hvis egen fane er erobret, men endnu ikke er bragt til modstanderens base, må holdet gerne forsøge at bringe fanen tilbage til egen base.
- Køllen fra Mace-ball kan medtages så alle har et ekstra liv.
- Skjold og køller kan bruges til differentiering mellem deltagerne/holdene. F.eks. pigerne har skjold og drengene køller.
- Spillet afsluttes først når det ene hold har begge faner i egen base.
- Der kan laves flere små hold der spiller på mindre baner. Herefter kan de tabende hold mødes og ligeledes de vindende eller lign.
- Der kan spilles på tid. Hvis en deltager rammes, skal denne give sit våben til modstanderen. Hvert erobret våben tæller 100 point. Her kan køllerne fra Mace-ball også bruges som ekstra våben. Erores fanen inden for tidsgrænsen tillægges 300 point, men spillet forsætter tiden ud.
- Der kan spilles uden mulighed for at deltagerne kan gemme sig nogen steder. En afgrænset bane i hallen eller på græsplænen og så i gang med det samme.
- Til mindre børn kan der spilles med en zone mellem de to hold. Deltagerne skal forsøge at ramme modstanderen på den anden side af zonen. Deltagerne mister ikke deres våben og der skal ikke erobres nogen fane. Det kan f.eks. aftales at en træffer giver en straf, som kunne være en omgang løb rundt i salen.
- Som fri leg kan der leges "røver og soldater", hvor to og to, små hold eller alle kæmper mod alle. Deltagerne bestemmer selv reglerne og hvilket udstyr de vil bruge. Desuden behøver ingen at "dø" under legen.

Mace-ball

Mace-ball er et nyt og anderledes boldspil som er let at komme i gang med. Spillet har den fordel at det er ukendt for alle deltagere, hvilket betyder at alle kæmper på lige fod. Det fysiske krævende spil kombinerer leg, sjov og fysisk aktivitet og har dertil den fordel at spillet ikke kræver de store tekniske færdigheder. Spillet har en snært af fysisk kontakt men er på ingen måde voldsomt. Mace-ball giver indsigt i placeringsevne, løbebaner og mønstre som kan overføres til andre boldspil. Prøv dette spil, hvor selv en skæv aflevering kan være målfarlig!

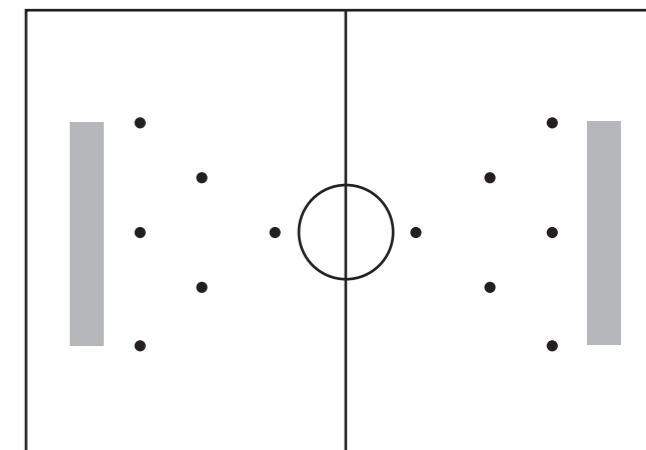
Udstyr:

Køller

Stor bold (Ø: 15 cm.)

Holdspillets ide: Holdene (3-10 spillere pr. hold) skal forsøge at score i modstandernes zone. Der kan spilles 2x10 min. eller til første hold har scoret f.eks. 5 mål. Til Mace-ball skal alle spillere bruge 1 stk. kølle. Der skal desuden bruges en stor bold (Ø: 15 cm).

Sidestående billede viser et eks. på Mace-ball banen. De grå felter er scoringszoner. Zonen markeres med 4 kegler eller lignende. Cirklen viser midten, hvor bolden gives op når spillet startes. De sorte prikker er et eks. på startopstillingen med 2x6 deltagere.



Forberedelse inden spilstart: Deltagerne deles i 2 hold, som tildeles hver sin banehalvdel. Hvert hold skal forsvare egen scoringszone og score i modstanderens zone. Bolden skal kastes med hånden til en medspillers kølle, imens modstanderen skal forsøge at komme imellem, med sin kølle, og starte et modangreb.

Spillets forløb: Spillet starter med at bolden kastes lige op i luften fra midten. En deltager fra hvert hold, skal forsøge at få fat i bolden med køllen (på samme måde som i basket).

- Når en deltager har fanget bolden med sin kølle kan den ikke tages fra vedkommende. Bolden kastes videre med hånden.
- Det er tilladt at kæmpe om bolden når den kastes, men sidder bolden først på en deltagers kølle kan den ikke tages fra vedkommende.
- Det er ikke tilladt at bevæge sig med bolden. Sidder bolden først på køllen skal deltageren stoppe op og kaste videre med hånden. Det er heller ikke tilladt at slå bolden ud af hånden på modstanderen.
- Det er kun tilladt at prøve at stoppe bolden med køllen.
- Stoppes bolden med kroppen, hovedet, fødderne eller lignende, er der frikast til modstanderholdet. Det er ikke tilladt bevidst at kaste bolden på modstanderen, dette medfører frikast til modstanderen fra kastestedet.
- Der scores ved at bolden fanges med køllen i luften inde i zonen. Deltageren skal befinde sig inden for zonen når bolden modtages førend scoringen tæller. Er deltageren inde i zonen, men køllen udenfor når bolden modtages, tæller dette stadig for en scoring.
- Har bolden rørt gulvet inde i zonen, skal den spilles ud af zonen før et nyt scoringsforsøg kan etableres.
- Efter en scoring får modstanderne bolden. Bolden gives nu op fra egen zone. Det forsvarende hold skal inden start befinde sig på egen banehalvdel.
- Bolden må gerne røre gulvet i spillet. Dvs. at bolden både kan kastes igennem luften eller trilles langs gulvet til en medspiller. Bolden må dog ikke røre gulvet i en målgivende aflevering.
- Kastes bolden ud over sidelinjen er der indkast til modstanderholdet. Ryger bolden ud over baglinjen, er der enten hjørnekast eller udkast fra zonen. Er det en angribende deltager der kaster bolden ud over baglinjen er der udkast fra zonen til forsvarerholdet. Er det en forsvarer der kaster bolden ud over baglinjen er der hjørnekast til det angribende hold. Det er tilladt at bevæge sig og spille bagved zonen så længe bolden ikke kommer ud over baglinjen.

Spillets afslutning: Spillet er færdigt når de 2 halvlege er spillet, eller et af holdene når det antal scoringer der er aftalt før spilstart.

Banestørrelse: Der kan spilles i en gymnastiksal eller i en hal. Til 2-6 deltagere foreslås en banestørrelse på ca. 10x20 m. Det er også muligt at spille på græsunderlag eller lignende. For at beskytte burrebåndet bør der ikke spilles i regnvej eller hvis græsset er meget vådt og mudret.

